

車椅子バスケットボール - 3人制審判 プリ・ゲーム・カード 2011年版

ゲーム開始前の任務

- ウォーム・アップ 監視:
 - 車椅子 / 装身具など
- スコア・テーブルのチェック - 試合球 - 用具・器具 - 合図器具
- ウォーム・アップ 中の立ち位置

タップ・オフまでの予定

(大会によって変更有)

- 20分前 - コート着
- 12分前 - キャプテンに紹介
- 10分前 - スコア・テーブルのチェック - スタート
リング 5 ゲーム・キャプテン コンタクト・レン
ズ - 持ち点カード - コーチのサイン
- 6分前 - チームはベンチへ - チーム紹介
(時計は止まる? 再開は?)
- 2分前 - 両チームのコーチに合う

ルール

ヴァイオリション

- タップ・オフ
- アウト・オブ・バウンズ
 - 相手の車椅子に当てる
- スローイン - 5秒 - 警告
- スローイン - 制限区域のプレイヤー...
 - ボールを渡さず出させる
- 3秒 - 相手に抑えられている
- トラベリング (3フット) - ピヴオット
- クロス・コート
- 不正なボールの扱い
- 床に手(以外)をつく
- フットレストが床につく
- フリースロー

時間

- 3秒 - スローインのとき
 - 相手に抑えられている
- 5秒:
 - フリースロー
 - スローイン
 - 近接したディフェンス
- 8秒 -
残り時間 - 防御援助
 - ビジュアル・カウント / 声
- スローインのときの残り時間
プレイヤーに伝える
- 14秒 / 24秒
 - 意識 - 残り時間
- 最後の2分
タイム・アウト - 残り時間 - スローインの
位置

ファウル

- ボールに対するディフェンス
- 進路のカバー
- ボール以外のディフェンス
- 間隙を閉じる
- 進路の横断
- ブロック / チャージ
- パス後のチャージング (フッキング)
- スクリーン
- 車椅子によるトリッピング
- 有利 / 不利
- ショットの動作
- リフティング

テクニカル・ファウル

- コーチ - ベンチ管理
- プレイヤー - キャプテン
- 失格退場
- 不正な用具器具
- 警告の周知徹底

身体的有利

- 足や脚の使用
- ヒップ・アップ

特別な状況

- 車椅子の損傷
- 負傷 -> 時間 + 治療
- ディフェンス側 車椅子の転倒...
 - 24秒計リセット (14秒, 24秒?)
 - プレイを止める?
- オフェンス側 車椅子の転倒 -
 - プレイを止める?
 - 24秒計リセット (14秒, 24秒?)

新ルールと強調する点

最新の解釈確認

ゲーム管理

- 問題の早期解決
- 防御措置 - プレイヤー + コーチ
- タイム・アウト - 問題があれば必要
に応じて手短かに話す
- ラフ・プレイヤー・ハート・ファウル -
 - 肘を振りまわす
- スコア・テーブル / 計時の問題

ファースト・コールを正しく
- その後の一貫性

3人制領域分担

責任分担領域

- 優先領域 - ホクシング・イン
- 共有領域 - トレールとリード
- 制限区域内のセンター...
 - ボール・サイド と 逆サイド
- ホール・コート・プレス
- シュート - 3ポイント・シュート
- トランジション
- ラスト・ショット - 反対側の審判
- バック・コートの分担
- トレールとセンターの位置取り
 - ボール・サイド と 逆サイド
- バック・コートでの 逆サイド の接触
ボール・サイド の 背後 での接触.....
 - T または C - 早期に処理
- ローテーションとスイッチ
- タップ・オフ
- ハーフ・コート・ゲーム - ローテーション
- ファウル・コール後のスイッチ
- ファウル + 交代 =
 - スコアラーにレポート後 反対側へ
 - テーブル近くの審判が交代

チーム・ワーク

- ダブル・ホイッスル
- シューターとスローイン位置の確認
 - 特にタイム・アウト後
- トレール / センター - リード と 協力
 - ハスケット, ノー・ハスケット?
- ファウル・コール時の他の審判
 - プレイヤーに注意 - ゲーム・コントロール
- 反対側の審判 - 矢印の確認
- チーム・ファウル・ペナルティ - 意識
- 3ポイント・ショット - T + C 合図
- タイム・アウト - 立ち位置と任務

コミュニケーション

- アイ・コンタクト - 声
- 強い合図 / 強い笛
- ハーフ・タイム / ゲーム終了
 - 一緒にコートを去る

試合の背景

- チーム - 対戦経験
- プレイヤー - マッチ・アップ
- コーチ - 戦略 - ディフェンス

集中力
一貫性
チーム・ワーク

3 人制審判 – 領域分担

